

Форсайт-сессия

Докладчик: Едфимова Татьяна Александровна
к.б.н., педагог дополнительного образования
детский технопарк «Кванториум Байкал»

Что это такое «Форсайт»?

- **Форсайт** (от англ. Foresight — «взгляд в будущее, предвидение») — это социальная технология, формат коммуникации, который позволяет участникам договориться по поводу образа будущего, а также, определив желаемый образ будущего, договориться о действиях в его контексте.

Базовые принципы форсайта

- будущее зависит от прилагаемых усилий, его можно создать;
.....
- будущее вариативно — оно не проистекает из прошлого, а зависит от решений участников и стейкхолдеров;
.....
- есть области, по отношению к которым можно строить прогнозы, но в целом будущее нельзя предсказать достоверно, можно подготовиться или подготовить будущее таким, каким мы его хотим видеть.

Способы мышления о будущем

```
graph LR; A[Способы мышления о будущем] --- B[Экстраполяция]; A --- C[Стратегирование]; A --- D[Форсайт]; A --- E[Футурология]; A --- F[Фантастика];
```

Экстраполяция

Осознание влияния достижений и ошибок на наши устремления (формирует контекст, груз ответственности)

Стратегирование

Оперирование будущим, про- или реагирование на изменения (формирует взаимодействие с набегающим потоком)

Форсайт

Из будущего в прошлое – формирование фокуса внимания и проектирование необходимых изменений для его достижения (формирует деятельность)

Футурология

Концепты будущего – рассмотрение человека и социума через ту или иную призму суперпозиции (формирует представление об образе жизни)

Фантастика

Рассматривает будущее, оперируя одним или несколькими допущениями, создает поле вероятностей будущего и мечты о нем (формирует эстетические позиции и прятие будущего)

Задача форсайта

- Создать (сформулировать, сформировать) образ будущего и генеральный вектор развития, а также породить серию согласованных проектов и программ изменений (реализуемых различными заинтересованными сторонами) по достижению этого образа будущего.

Четыре последовательных шага форсайта

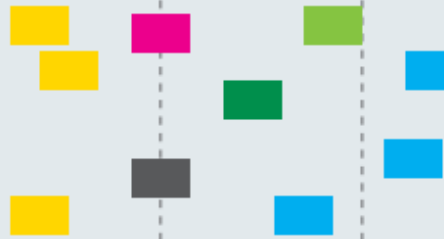
1.



Область проблемы

Среда (возможно, не четко выделенная и описанная) и ситуации, которые не удовлетворяют в текущем состоянии и для которых не видны способы решения.

2.



Rapid Foresight-сессия

Серия групповых обсуждений по заданной технологии, позволяющая описать происходящие изменения в исследуемой среде, договориться об образе будущего и проектах изменений, необходимых для его достижения.

3.



Дорожная карта

План связанных действий по изменению среды и движению по этому плану.

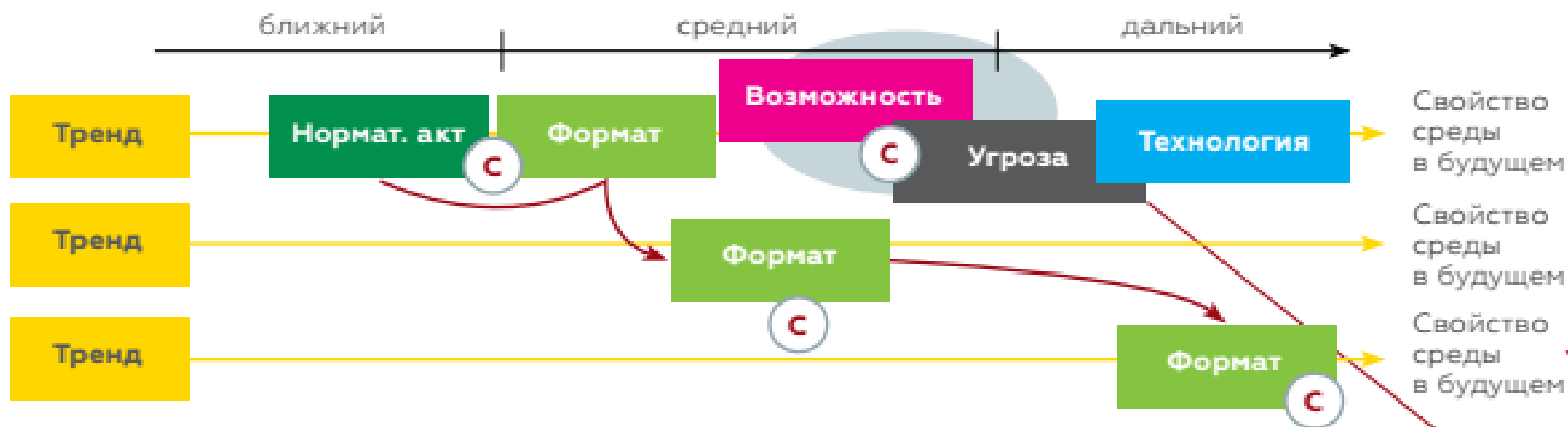
4.



Изменения в среде

Фиксируемые количественные и наблюдаемые качественные изменения в среде.

Карта будущего — описание основных элементов



Карта будущего – пространство, на котором происходит обсуждение объекта анализа. Состоит из поля для размещения трендов, трех временных горизонтов и места для размещения «черных лебедей».

Тренд – основная сущность RF – характеризует устойчивый, развивающийся во времени процесс, влияющий на объект (область) анализа. Описывается формулой – растет / снижается «что?», «в каких условиях?».

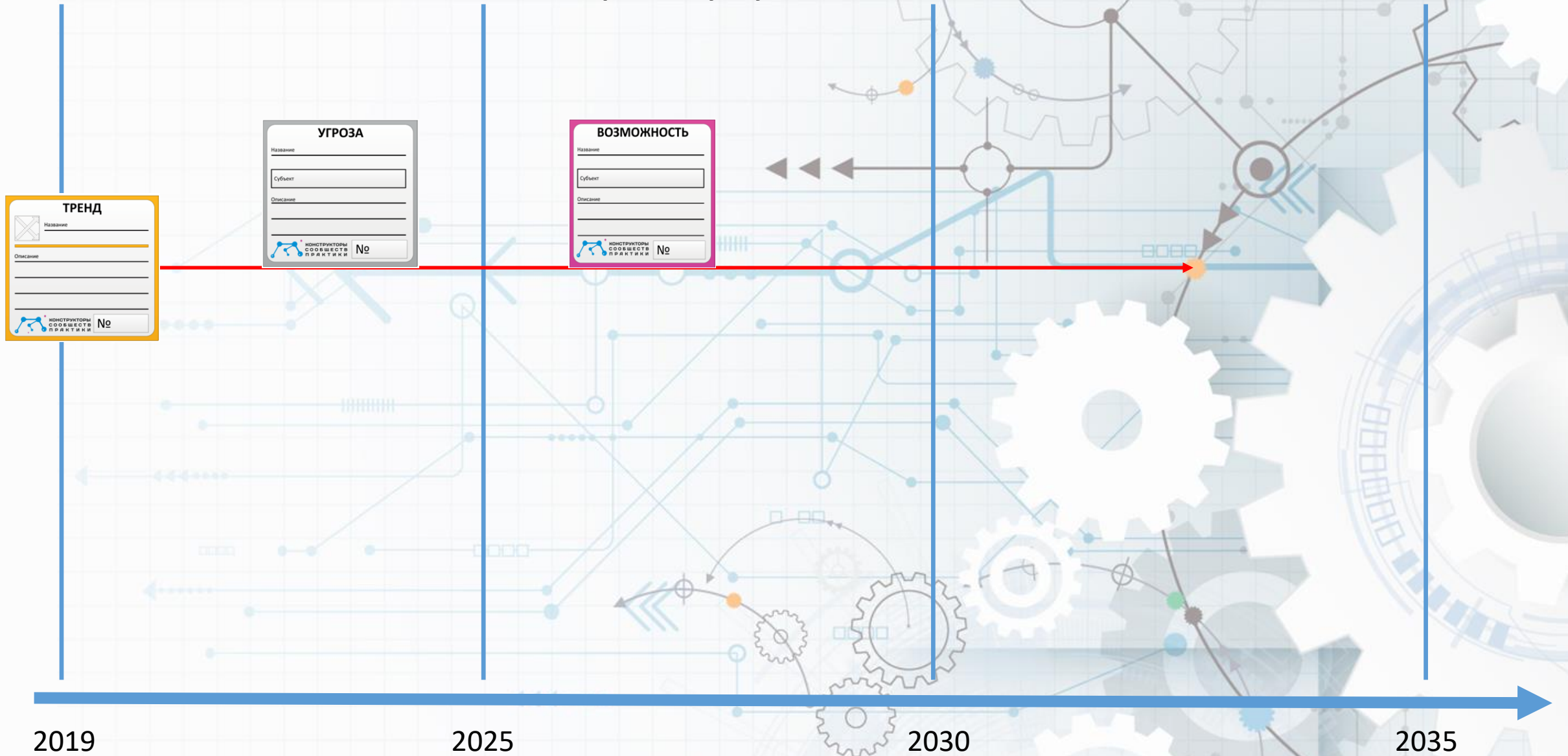
С Субъект – участники деятельности в будущем в рамках данной карты (желательно из участников рабочей группы).

Формат, технология, нормативный акт – сущности, описывающие изменения, которые будут происходить в социально-технологической среде.

Возможность, угроза – значимые для субъектов изменения, оказывающие влияние на деятельность и даже само существование.

Свойство среды – состояние, которым можно будет характеризовать среду, если тренд достигнет своей «абсолютной» формы.

Карта будущего



ТРЕНД



Название *Старение населения*

Описание

Увеличение продолжительности жизни, возникновение социальных и медицинских проблем



КОНСТРУКТОРЫ
СООБЩЕСТВ
ПРАКТИКИ

№

1

Тренд - объективно наблюдаемый и измеряемый процесс постепенного качественного или количественного изменения, развивающегося на протяжении хотя бы одного горизонта карты времени

Карточка «ТРЕНД»

тренд возможно описать по следующей формуле:

- динамика тренда (рост или падение),
- феномен с указанием единиц измерения, границы тренда (например, рост числа гаджетов у детей 10–14 лет в мире).

Суть установления трендов – описание основных тенденций, увеличивающих или уменьшающих свое влияние на предметную область.

УГРОЗА

Название

Субъект

Описание



КОНСТРУКТОРЫ
СООБЩЕСТВ
ПРАКТИКИ

№

Угроза — это последствие развития тренда, а также значимое следствие технологии, формата или другой сущности на карте, которое может негативно повлиять на того или иного субъекта, закрыть для него работу в рассматриваемой области форсайта.

ВОЗМОЖНОСТЬ

Название

Субъект

Описание



КОНСТРУКТОРЫ
СООБЩЕСТВ
ПРАКТИКИ

№

Возможность — следствие развития тренда, а также значимое следствие технологии, формата или другой сущности на карте, которое может положительно повлиять на субъекта, создать для него значимые выгоды.

I такт. Тенденции развития творческого коллектива

(на усмотрение рабочей группы возможна корректировка заглавия карты)

1. Объективизация		
1.1.	Определение трендов	15 мин.
1.2.	Формирование перечня субъектов (индивидуальных / коллективных), которые будут действовать в рамках карты будущего для изменения направленности тренда или прекращения его действия	5 мин.
1.3.	Определение возможностей	5 мин.
1.4.	Определение рисков	5 мин.
2. Приоритезация		
2.1.	Выбор 3-х наиболее значимых трендов	5 мин.
2.2.	Установление последовательности действий, для проведения изменений	10 мин.

II такт. Разработка вариантов перспективных проектов с учетом выдвинутых трендов и перспектив их изменений

1.	Определение «хотелок» + отбор 3-х наиболее «жизнеспособных» Задача: использовать, по возможности, максимально полученные знания о методах дизайна мышления	10 мин.	30 мин.
2.	Определение возможностей и ограничений + варианты их преодоления	10 мин	
3.	Корректировка карты будущего, созданной в I такте	10 мин.	

III такт. Общий пленар

1.	Презентация карт будущего: краткое описание трендов, возможных проектов (3 мин. на команду)	15 мин	25 мин
2.	Сопоставление карт: выявление общих трендов, рисков и возможностей	5 мин.	
3.	Ставки на будущее	5 мин	